

## La mente negli scacchi: riflessioni di un informatico **PAOLO CIANCARINI**

Nella sua presentazione, Paolo Ciancarini mette a confronto i giocatori umani con i giocatori artificiali.

Il gioco degli Scacchi si presta ad uno studio comparato di come persone e computer prendono decisioni con modalità diverse.

La presentazione espone gli aspetti più importanti del gioco umano e del gioco artificiale, con cenni agli studi più recenti sulla psicologia cognitiva e sulle nuove frontiere dell'intelligenza artificiale.

Si vede che la storia scientifica delle macchine che giocano a Scacchi è sufficientemente lunga da permettere di affrontare domande quali:

- come si impara a giocare?
- come si impara a giocare bene?
- se l'esperienza conta, e sappiamo che conta molto, come mai alcuni giovani scacchisti imparano rapidamente a giocare meglio dei giocatori anziani?